Лабораторная работа №2: **Обработка строк**

1. Создайте новый проект (Empty Activity)
2. Создайте класс Phraser c методом PhraserGen, который будет генерировать строку, выбирая слова случайным образом из трёх строковых массивов.

**public class** Phraser {

public static String PhraserGen() {  
*//Создайте три набора слов для выбора. Можете добавлять собственные слова!* String[] wordListOne = {**"круглосуточный"**, **"трех-звенный"**,  
 **"30-футовьй"**, **"взаимный"**, **"обоюдный выигрыш"**, **"фронтэнд"**,  
 **"на основе веб-технологий"**, **"проникащий"**, **"умный"**, **"динамичный"**};  
  
 String[] wordListTwo = {**"уполномоченный"**, **"трудный"**,  
 **"чистый продукт"**, **"ориентированный"**, **"центральный"**,  
 **"распределенный"**, **"кластеризованный"**, **"фирменный"**,  
 **"нестандартный ум"**, **"позиционированный"**, **"сетевой"**,  
 **"сфокусированный"**, **"использованный с выгодой"**, **"выровненный"**,  
 **"целесообразный"**, **"общий"**, **"совместный"**, **"ускоренный"**};  
  
 String[] wordListThree = {**"процесс"**, **"пункт разгрузки"**,  
 **"выход из положения"**, **"тип структуры"**, **"талант"**, **"подход"**,  
 **"уровень завоеванного внимания"**, **"портал"**, **"период времени"**,  
 **"обзор"**, **"образец"**, **"пункт следования"**};  
  
 *// Вычисляем, сколько слов в каждом списке* **int** oneLength = wordListOne.**length**;  
 **int** twoLength = wordListTwo.**length**;  
 **int** threeLength = wordListThree.**length**;  
 *//Генерируем три случайных числа* **int** rl = (**int**) (Math.*random*() \* oneLength) ;  
 **int** r2 = (**int**) (Math.*random*() \* twoLength) ;  
 **int** r3 = (**int**) (Math.*random*() \* threeLength);  
 *//Теперь строим фразу  
 //* ***TODO 1.1 Поставьте Breakpoint*** String phrase = wordListOne[rl] + **" "** +  
 wordListTwo[r2] + **" "** + wordListThree[r3];

}

}

1. В MainActivity с помощью вызова метода PhraserGen, добавьте к тексту «Всё, что нам нужно – это» сгенерированную фразу. Результат вставьте в текстовое поле приложения.
2. Добавьте кнопку Gen, которая будет выводить новую фразу.
3. В строке после TODO 1.1 вставьте Breakpoint (точку останова).
4. Запустите приложение в режиме отладки 
5. В точке останова проверьте значения: r1, r2, r3, phrase.
6. Завершите выполнение приложения и вернитесь в Android Studio.
7. Добавьте новое текстовое поле tv\_result в макет активити.
8. Измените код приложения таким образом, чтобы поменять местами подстроки до и после фразы  
   « – это». Результат вставьте в текстовое поле tv\_result.  
   *Замечание*: Фраза должна начинаться с заглавной буквы и заканчиваться точкой.